

# Spielregeln

## Allgemeines:

- Gespielt wird mit der FIFA - Version 19
- AUSLOSUNG der Gruppen am Turniertag
- Rauchverbot im Veranstaltungssaal (ausgen. Vorraum/Vorplatz)
- Bei Unklarheiten (Ergebnisse, Playstationauswahl,...) entscheidet der Veranstalter
- Falls das Spiel mal ruckelt oder stockt, gibt es keinen Neustart (auch bei spielentscheidenden Situationen)
- Controller müssen bei der jeweiligen Spielkonsole bleiben
- Gespielt wird laut ausgehängtem Spielplan (Vorrunde Turniermodus der PS – daher kein fixer Spielplan)
- Beschädigungen an der Ausrüstung (Controller, PS4, Fernseher,...) müssen vom Verursacher finanziell entschädigt werden
- Bei Spielabbruch (z.B. Ausfall der PS) vor der Halbzeit, wird das Spiel neu gestartet
- Bei Spielabbruch (Ausfall der PS) nach der Halbzeit, wird der Spielstand gewertet
- Spielunterbrechungen (Pausen) - drücken der START-Taste - dürfen nur nach Absprache mit dem Gegner erfolgen (Spieler auswechseln, etc.)
- Änderungen zum Ablauf und Einstellungen dürfen jederzeit vom Veranstalter bestimmt werden

Verlässt ein Teilnehmer/Team während der Vorrunde das Turnier, dann werden alle Ergebnisse mit 0:3 gegen diesen gewertet (auch die Spiele, welche dieser schon gespielt hat - unabhängig vom Ergebnis).

## Auslosung:

- Im Vorfeld werden aus den 24 Mannschaften jeweils die Gruppen inkl. Nummer zugelost (z.B. Manchester A5)
- Auslosung für die Teilnehmer beginnt um 16:30 Uhr; es müssen nicht alle Teilnehmer anwesend sein
- Bei Abgabe des Tickets wird dann nur mehr die Mannschaft (z.B. Manchester) gezogen, wo dann schon eine Gruppe inkl. Nummer (z.B. A5) zugelost ist
- Somit hat jeder eine Mannschaft und Gruppe, und ist in der Vorrunde automatisch einer PS4 zugeordnet.

## Spielablauf:

- Die Spielzeit beträgt 2x 6 Minuten

## Spieleinstellungen

### *Partie*

Halbzeitlänge:	6 Minuten
Schwierigkeitsgrad:	LEGENDE
Tageszeit:	20:00
Wetter	Heiter
Geschwindigkeit	Normal

### *Kamera:*

Einzelspieler-Kamera	Standard
Multiplayer-Kamera	Standard
Kameraeinstellungen	Standard

### *Wireless Controller Einstellungen:*

Standard - Einstellungen (mit Dreieck-Taste herstellbar).

Auto Wechsel Bewegungshilfe	Keine
Passhilfe	Mit Hilfe
Steilpasshilfe	Mit Hilfe
Schusshilfe	Mit Hilfe
Flankenhilfe	Semi
Heberhilfe	Mit Hilfe
Paradenhilfe	Semi
Analog Sprint	Ein
Defensive	Tactical Defending

### *Regeln:*

Verletzungen	Ein
Karten	Ein
Abseits	Ein
Handspiel	Aus